

DESIGN THINKING

LÖSUNGEN FÜR KOMPLEXE PROBLEME IN GEMEINDEN, JUGENDARBEIT UND PROJEKTEN ERFINDEN

Design Thinking hilft, neue Lösungen für komplexe Probleme zu finden. Das gilt auch für Bereiche der Gemeindefarbeit, für Projekte, in der Jugendarbeit und in anderen Arbeitsfeldern.

Design Thinking ist eine Methodik und ein Denkansatz zugleich, der ursprünglich aus der Designer-Branche stammt und heute viel in der Produktentwicklung verwendet wird. Dabei geht es darum, zu erst einmal alle Fragen und Lösungen durch die Brille der NutzerInnen und der Zielgruppen zu sehen.

Design Thinking öffnet für uns einen Werkzeugkoffer kreativer Methoden. In einem lebendigen und interaktiven Prozess werden wir darin unterstützt, die Bedürfnisse anderer besser kennen zu lernen und systematisch innovative Lösungen dafür zu (er-)finden. In interdisziplinären Teams wird ein gemeinsames Verständnis und eine gemeinsame Sprache für die zu lösenden Aufgaben entwickelt.

Wir lernen, kreativ zu denken und systematisch die besten Ideen zu finden. Prototypen werden entwickelt als Test für Funktionalität, Verständlichkeit, Zweckmäßigkeit und Attraktivität.

Nach einer Einführung in die Methode wird der Prozess an einer konkreten Fragestellung aus der Gruppe einmal durchlaufen. Wenn Sie ein eigenes Projekt/ eine eigene Fragestellung aus ihrem Arbeitsfeld zur Verfügung stellen möchten, sprechen Sie dies bitte mit dem Leiter im Vorfeld der Veranstaltung ab.

Werner Schleifenbaum arbeitet als Jugendpfarrer in Projekten, die bereits einen Best Practice Award der EKD und zweimal in Folge den Innovationspreis der EKHN erhielten.

Er hat die Projektleitung "Jugendkirche mit anderen" - ein Projekt im Rahmen des EKHN Programms Perspektive 2025.



TERMIN

02.11. - 04.11.2021

TAGUNGSKOSTEN

300,00 Euro
inkl. Verpfl. und Übernachtung

LEITUNG

Werner Schleifenbaum
Jugendpfarrer

KONTAKT UND ANMELDUNG

Evangelische Landjugendakademie
Dieperzbergweg 13 - 17 | 57610 Altenkirchen/Westerwald
www.lja.de | info@lja.de | Telefon 0 26 81 / 95 16 0

